

## Choisis ton chapitre de maths

Chaque semaine, avant ton cours, choisis ton chapitre et ton # :

Nombres et calculs		Espace et géométrie	
Nombres relatifs	3#	Construction et transformation de figures	3#
Nombres rationnels	3#	Triangles et quadrilatères	3#
Puissances	3#	Théorème de Thalès	3#
Calcul littéral - Équations	3#	Pythagore et trigonométrie du triangle rectangle	3#
		Espace	3#
Organisation et gestion de données, fonctions			
Proportionnalité	3#		
Statistiques	3#		
Probabilités	3#		

Les chapitres sont découpés en 3# (3 semaines de cours) :

#1 Cours et méthodes - Début de chapitre

#2 Entraînement - Milieu de chapitre

#3 Préparation au contrôle - Fin de chapitre

Tu peux donc t'inscrire plusieurs semaines d'affilée sur le même chapitre en changeant de # pour une progression toute en douceur.

## Le détail des chapitres

Nombres et calculs	
<b>Nombres relatifs</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Additionner et soustraire avec des nombres relatifs</li> <li>• Multiplier avec des nombres relatifs</li> <li>• Diviser avec des nombres relatifs</li> </ul>
<b>Nombres rationnels</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Déterminer les diviseurs d'un nombre entier</li> <li>• Reconnaître un nombre décimal ou rationnel</li> <li>• Comparer les fractions</li> <li>• Additionner et soustraire des fractions</li> <li>• Multiplier avec des fractions</li> <li>• Connaître l'inverse d'un nombre</li> <li>• Diviser par une fraction</li> </ul>
<b>Puissances</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Manipuler des grands nombres</li> <li>• Manipuler des petits nombres</li> <li>• Déterminer la notation scientifique d'un nombre</li> <li>• Calculer avec des puissances</li> </ul>
<b>Calcul littéral Équations</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Simplifier une expression littérale</li> <li>• Développer un produit</li> <li>• Factoriser une somme ou une différence</li> <li>• Connaître la notion d'équation</li> <li>• Résoudre une équation</li> <li>• Modéliser une situation</li> </ul>
Espace et géométrie	
<b>Construction et transformation de figures</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Transformer une figure par symétrie</li> <li>• Transformer une figure par translation</li> <li>• Agrandir et réduire une figure</li> </ul>
<b>Triangles et quadrilatères</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Reconnaître des triangles égaux</li> <li>• Connaître les parallélogrammes</li> <li>• Connaître les parallélogrammes particuliers</li> </ul>
<b>Théorème de Thalès</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Calculer des longueurs avec le théorème de Thalès</li> <li>• Reconnaître des droites parallèles</li> </ul>
<b>Pythagore et trigonométrie du triangle rectangle</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Calculer la longueur d'un côté d'un triangle rectangle</li> <li>• Calculer une racine carrée</li> <li>• Utiliser le théorème de Pythagore</li> <li>• Utiliser le cosinus</li> </ul>
<b>Espace</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Coordonnées géographiques</li> <li>• Connaître et représenter une pyramide</li> <li>• Connaître et représenter un cône de révolution</li> <li>• Sections planes</li> </ul>

## Le détail des chapitres

### Organisation et gestion de données, fonctions

#### Proportionnalité

- Représenter graphiquement une grandeur en fonction d'une autre
- Reconnaître une situation de proportionnalité
- Exploiter une situation de proportionnalité

#### Statistiques

- Représenter graphiquement des données
- Calculer une moyenne
- Déterminer une médiane

#### Probabilités

- Modéliser une expérience aléatoire
- Déterminer la probabilité d'un évènement
- Utiliser des évènements contraires